



Palier ①

Compétence ③

Géométrie

➔ Utiliser la règle et l'équerre pour tracer.

➔ Résoudre un problème géométrique.

Réalise la construction géométrique pas à pas en utilisant l'équerre et la règle.

1. Trace une droite (D_1) perpendiculaire à $[AB]$ passant par M.
2. Trace une droite (D_2) perpendiculaire à $[AB]$ passant par N.
3. Trace une droite (D_3) perpendiculaire à $[AB]$ passant par O.
4. Trace une droite (D_4) perpendiculaire à $[AB]$ passant par P.
5. Que peux-tu dire des droites (D_1) , (D_2) , (D_3) , (D_4) ?

