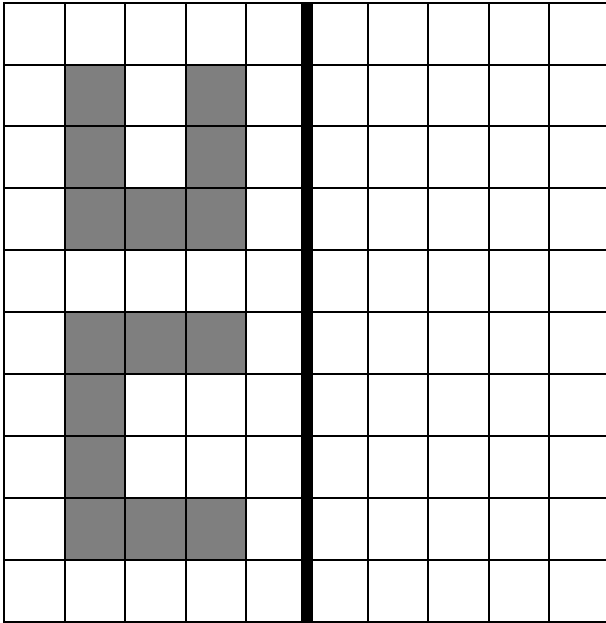


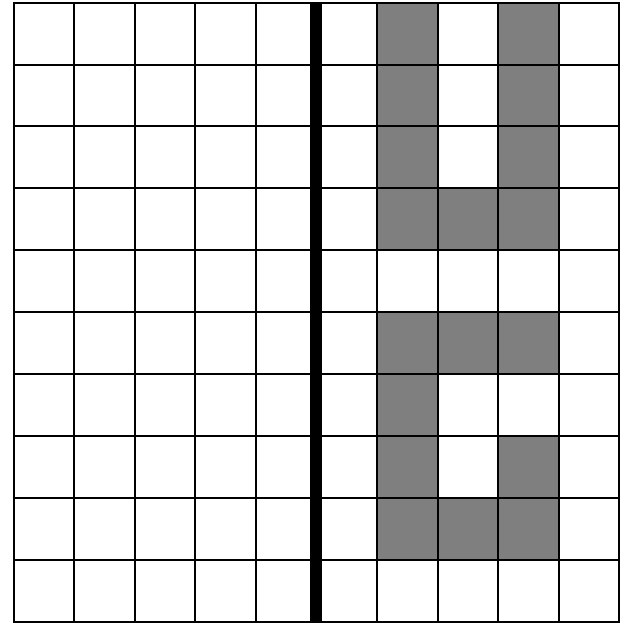


Sur chaque quadrillage, colorie les cases nécessaires pour obtenir le symétrique de la figure grise par rapport l'axe noir.

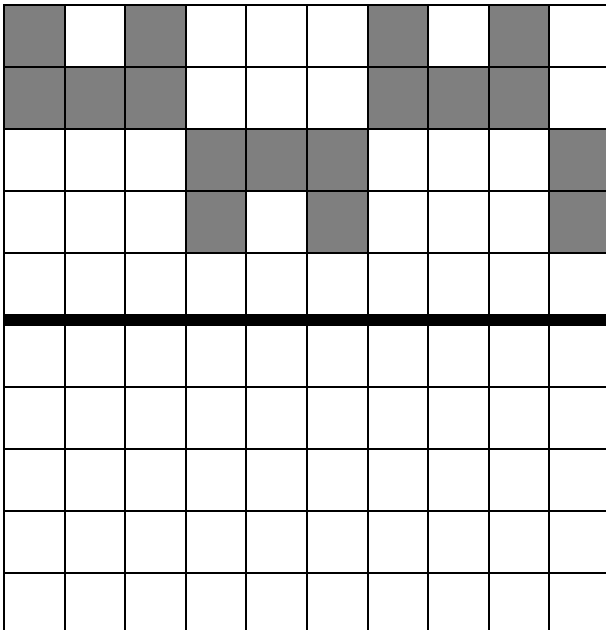
1.



2.



3.



4.

